Dokumentace k projektu Loom

**Úvod do projektu**

Projekt **Loom** je webová aplikace zaměřená na moderní digitální umění a motion design. Cílem bylo vytvořit čistou, interaktivní a vizuálně přitažlivou aplikaci, která umožní uživatelům prozkoumávat digitální umění a vizualizace pomocí minimalistického designu a animací. Projekt čerpá inspiraci z práce předních designérů, zejména z animací *Oliviera Larose* a platform jako **Dribbble** a **Awwwards**.

**Použité technologie a nástroje**

• **Next.js**: Použitý pro vývoj celé aplikace. Tato knihovna je ideální pro vytváření rychlých a optimalizovaných webových aplikací, což bylo pro tento projekt klíčové.

• **Framer Motion**: Knihovna pro animace. Framer Motion nám umožnil snadno a efektivně implementovat dynamické animace a interakce na stránce, což dává aplikaci moderní a interaktivní vzhled.

• **Affinity Photo**: Tento nástroj byl použit pro tvorbu grafiky a vizuálních prvků, včetně designu obrázků a úpravy fotek.

• **Font**: Pro tento projekt jsem použil font **Dirtyline** od **Velvetyne Studio**, který je zdarma dostupný pro komerční i osobní použití. Tento font byl zvolen pro svou estetiku a moderní vzhled, který se skvěle hodí k celkovému stylu aplikace.

**Design a funkce aplikace**

• **Animace a interaktivita**: V aplikaci jsou použity jemné animace, které reagují na interakci uživatele a zároveň vylepšují uživatelský zážitek. Inspirací pro tyto animace byla práce **Oliviera Larose** a designy, které jsou populární na platformách **Dribbble** a **Awwwards**.

• **Responsivita**: Celý projekt je navržen jako responzivní, což znamená, že se stránka přizpůsobí různým zařízením (desktop, tablet, mobil). To je klíčové pro moderní webové aplikace, které mají fungovat na všech platformách.

• **Minimalistický design**: Použil jsem jednoduchý layout s důrazem na čitelnost a estetiku. Všechny prvky jsou navrženy tak, aby byly přehledné a uživatel měl snadný přístup ke všem funkcím aplikace.

**Inspirační zdroje**

1. **Olivier Larose**: Jeho práce mě inspirovala k použití jemných animací, které jsou elegantní, ale zároveň přidávají dynamiku a život webu.

2. **Dribbble**: Platforma, na které jsem našel mnoho inspirace pro designové prvky, layouty a animace.

3. **Awwwards**: Tento web je známý svými kvalitními webovými designy a často se na něm objevují nejlepší příklady designu a interaktivních aplikací.

**Proč jsem použil konkrétní technologie a nástroje**

• **Next.js**: Byla to ideální volba pro tento projekt, protože umožňuje snadnou implementaci server-side rendering (SSR) a statických stránek. Také poskytuje skvélé nástroje pro optimalizaci aplikace, což znamená, že bude rychlá a škálovatelná.

• **Framer Motion**: Tento nástroj byl vybrán, protože nabízí snadný způsob, jak přidat dynamické animace do aplikace, což je klíčové pro vytváření moderních interaktivních webů. Animace zlepšují UX a dělají aplikaci vizuálně atraktivní.

• **Affinity Photo**: Použil jsem tento nástroj pro svou flexibilitu v práci s grafikou a fotkami. Navíc mi umožňuje snadnou úpravu a export grafických prvků pro web.

• **Font Pilowlava od studia Velvetyne**: Tento font jsem vybral pro svůj jedinečný vzhled, který dodává aplikaci moderní a kreativní dojem. Je zdarma k dispozici pro komerční použití a skvěle zapadá do celkového designu.

**Závěr a přínosy**

Projekt **Loom** mi umožnil kombinovat mé znalosti z oblasti webového vývoje a designu. Během jeho tvorby jsem se naučil pracovat s pokročilými animacemi a responzivním designem, což mi pomohlo posunout se ve své kariéře webového vývojáře. Projekt také ukazuje, jak lze jednoduchý, ale efektivní design a animace použít k vytvoření moderní a uživatelsky přívětivé aplikace.